Backlog Sprint 7

Tarefas Concluídas:

* Salvamento de Estado (início 02/06, término 03/06, 90 minutos)
* Bugfixes (**Não planejada**) (início 02/06, término 03/06, 60 + 30 minutos)
* Melhorias visuais no jogo (**Não planejados**) (início 02/06, término 03/06, 30 minutos)
* Tela de seleção de Jogadores (**Não planejada**) (início 02/06, término 04/06, 45 minutos)

Tarefas Atrasadas:

* Bilhetes destino
* Lógica de Fim de Jogo

Tarefas planejadas para próxima semana:

* Bilhetes destino - Enrique/Pedro Leme
* Lógica de Fim de Jogo - Marcello
* Programar AI - Gustavo/Pedro Emanuel

